Szymon Igras

Senior Product Designer · UX/UI

szymon@igras.design · +48 537 589 024 · igras.design
Polska · praca zdalna · B2B · LinkedIn

Projektuję złożone produkty cyfrowe, w tym aplikacje B2B i narzędzia do badań klinicznych. Łączę badania z projektowaniem interakcji i interfejsów, prowadząc pracę od rozpoznania problemu po wsparcie wdrożenia. Mam ponad 10 lat doświadczenia w projektowaniu cyfrowym.

Doświadczenie zawodowe

Wise People

Design Team Leader 08.2025 - obecnie

- Łączę samodzielne projektowanie UX/UI z prowadzeniem pięcioosobowego zespołu. Prowadzę warsztaty z klientami, definiuję zakres prac i przygotowuję estymacje projektów.
- Rozwijam wspólny design system: tokeny, Figma Variables i Modes, komponenty responsywne oraz biblioteki UI wykorzystywane w projektach zespołu.
- Prowadzę przeglądy projektów i mentoring. Wprowadzam standardy dostępności, dokumentacji i handoffu oraz szablony i automatyzacje pracy w Figmie.

Product Designer 01.2024 - 08.2025

- Projektowałem produkty B2B od discovery i badań po interfejsy. Opracowywałem architekturę informacji, ścieżki użytkownika i interaktywne prototypy oraz przygotowywałem projekty do wdrożenia z developerami.

Orphinic Scientific

Product Designer 08.2021 - 12.2023

- **Virtual Monitor.** Odpowiadałem za UX/UI wielomodułowej platformy badań klinicznych. Prowadziłem wywiady i obserwacje pracy w ośrodkach, a następnie projektowałem i testowałem przepływy pracy dla personelu, monitorów, sponsorów i CRO.
- **Clinical Fridge.** Projektowałem obsługę urządzenia IoT do zarządzania substancjami w badaniach klinicznych: logikę interakcji, interfejs urządzenia, design system i panel PWA.
- W ramach Clinical Fridge osiem prototypowych urządzeń trafiło do ośrodków badawczych. Projekt objął integrację z EHR/CRF oraz sprzedaż technologii partnerowi z Korei Południowej.

Wcześniejsze doświadczenie

Labelcall · Web Designer 10.2020 - 07.2021
UX/UI aplikacji Caller ID.

Artneo · UI Designer / Grafik 11.2016 - 10.2020
Strony WWW, interfejsy i identyfikacje wizualne.

Freelance · Designer 01.2014 - 11.2016
Strony WWW, aplikacje i projekty graficzne dla firm i agencji.

Wybrane projekty

Projekty realizowane w Wise People

eSesja · Aplikacja dla radnych

Przeprojektowałem aplikację do głosowania tak, aby wspierała pracę radnych przed sesją, w jej trakcie i po zakończeniu. Połączyłem dokumenty, notatki, komunikację i harmonogram w jednej aplikacji projektowanej przede wszystkim na tablety.

Wprowadziłem osobne tryby nawigacji podczas posiedzeń i między nimi oraz dostęp do dokumentów bez opuszczania widoku sesji. Zachowałem znane położenie głosowania i kworum. Rozwiązanie przetestowałem z użytkownikami i przekazałem do wdrożenia.

Case study

Prawo Jazdy 360 · Platforma edukacyjna B2C i B2B

Prowadziłem redesign serwisu WWW, aplikacji mobilnej i panelu szkół jazdy. Na podstawie badań, heatmap i nagrań sesji uprościłem nawigację, dostęp do materiałów oraz powrót do ostatniego etapu nauki na telefonie.

W panelu B2B wyeksponowałem zarządzanie licencjami, kursantami i danymi szkoły. Po wdrożeniu redesignu sprzedaż wzrosła o ok. 11%.

Case study

EPP · System stron dla centrów handlowych

Kierowałem zespołem projektowym i odpowiadałem za UX wspólnego szablonu stron dla 25 centrów handlowych. Opracowałem architekturę informacji, makiety i zasady adaptacji do różnych identyfikacji wizualnych.

Zaprojektowałem wyszukiwanie z podpowiedziami, stały dostęp do godzin otwarcia, dojazdu i map oraz interfejsy złożonych podstron.

Case study

Kompetencje i narzędzia

UX i research: discovery, wywiady i badania terenowe, audyty UX, testy użyteczności, architektura informacji, user flows.

UI i współpraca: prototypowanie, interfejsy web i mobile, design systems, dostępność/WCAG, dokumentacja, handoff i mentoring.

Narzędzia: Figma, Jira, Productive, ClickUp, Adobe Illustrator i Photoshop. AI w researchu, syntezie opinii, estymacjach i prototypowaniu.

Wykształcenie

Uniwersytet SWPS · Studia podyplomowe UX Design / Product Design | 2023 - 2024

UWM w Olsztynie · Informatyka, Techniki Multimedialne | 2016 - 2018

UWM w Olsztynie · Geodezja i Kartografia, Geodezja i Geoinformatyka | 2012 - 2016

Języki: polski ojczysty · angielski B2

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w CV na potrzeby bieżącego procesu rekrutacji.